

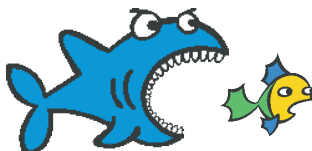
GUARDAR PUNTAJE

Agregar un marcador a su juego.

Puntaje 0



Puntaje 0

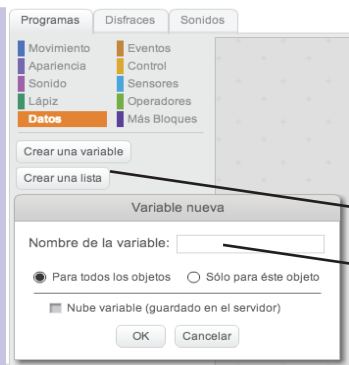


Puntaje 1



GUARDAR PUNTAJE

Puntaje 0

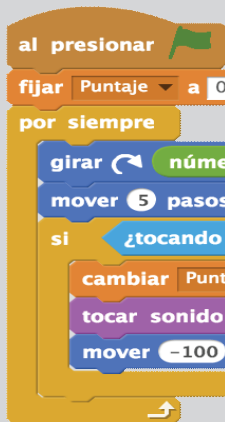


PREPÁRATE

Elija Datos
Haga Clic

Escriba "Puntaje" en el
nombre de la variable y haga
clic en Ok

PRUEBA ESTE CÓDIGO



utilice el menú desplegable
para seleccionar el objeto que
está persiguiendo.

Aumenta el
puntaje en 1



Haga clic en la bandera verde para comenzar.

¡HAZLO!