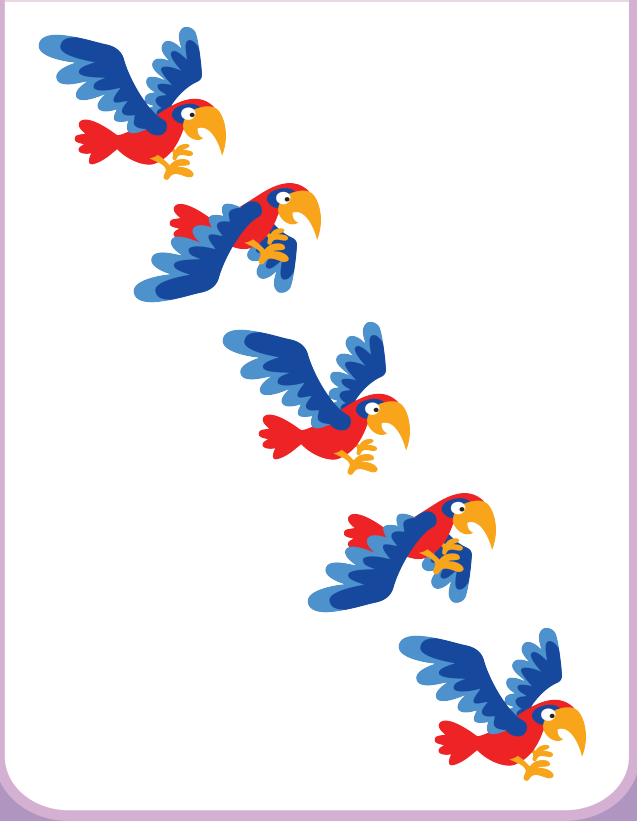


ANIMACIÓN EN MOVIMIENTO

Animar un personaje a medida que se mueve.



10



ANIMACIÓN EN MOVIMIENTO



PREPÁRATE

Nuevo objeto:

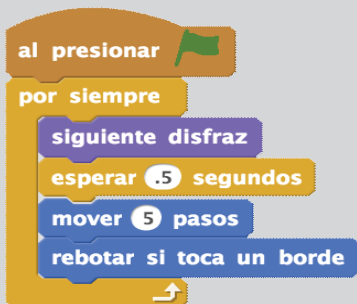


Elija un objeto de la biblioteca.



Elija un sprite que tenga 2 o más disfraces.

PRUEBA ESTE CÓDIGO



¿Su objeto se ve al revés?
Usted puede cambiar su estilo

RECOMENDACIÓN ADICIONAL



Haga click en



en todas
direcciones

izquierda-
derecha

no rotar