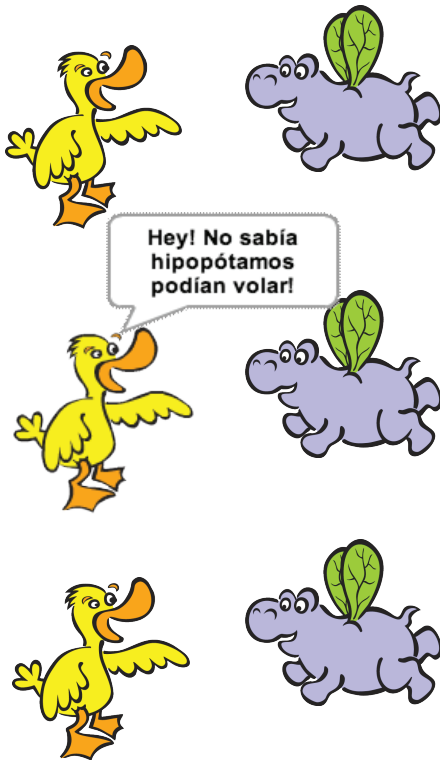


# DICIENDO ALGO

¿Qué quieres que diga tu objeto ?



4

# DICIENDO ALGO



PREPÁRATE



Elija un objeto.

PRUEBA ESTE CÓDIGO

al clicar este objeto

decir Hey! No sabía hipopótamos podían volar! por 5 segundos

Escribe cualquier palabra.

¡HAZLO!



Haga clic en el objeto para iniciar.